Green Journals

International Approved Journals

Journal Information

Journal Title	Replay. The Polish Journal of Game Studies
Publisher	
ISSN	2449-8394
E-ISSN	2391-8551
Database	ERIH PLUS
Domain	Physical Sciences, Social Sciences

Classification History

Year	A+	A	B	C
2026			✓	
2025				
2024				
2023				
2021/2022				
2020				
2019				
2018				

Classification: The table above shows all journal classifications recorded for each classification year in the Green Journals database. A journal may have more than one classification in the same year.

Recent Articles

Interfejsy graficzne GUI (Graphical User Interface) w ocenie przyszłych projektantów i użytkowników gier komputerowych
2026-7-22 Vol. 13 Issue 1 Pages 67-85
Authors: Aleksandra Giełdoń - Paszek
DOI: 10.18778/2391-8551.13.04

Putting the “Pocket” in Pocket Monsters: The Game Boy’s Technical and Ludic Impacts on Pokémon Red and Blue
2026-7-22 Vol. 13 Issue 1 Pages 105-120
Authors: Gregory Blomquist
DOI: 10.18778/2391-8551.13.06

Odbiór intertekstualności i kulturowych odniesień w grze Wiedźmin 3: analiza typologii graczy i ich kompetencji kulturowych
2026-7-22 Vol. 13 Issue 1 Pages 87-104
Authors: Dawid Kobylański
DOI: 10.18778/2391-8551.13.05

Tworzenie „przestrzeni dyskomfortu” jako narzędzie zarządzania afektywnego: przypadek marki Pokémon
2026-7-22 Vol. 13 Issue 1 Pages 31-51
Authors: Daniel Zdrodowski, Renata Włoch
DOI: 10.18778/2391-8551.13.02

Post-cyfrowość współczesnych polskich gier komputerowych. Zarys zagadnień
2026-7-22 Vol. 13 Issue 1 Pages 7-29
Authors: Radosław Bomba
DOI: 10.18778/2391-8551.13.01

Reaganoludography: The 1980s Japanese Digital Games in the Service of the United States
2026-7-22 Vol. 13 Issue 1 Pages 53-66
Authors: Filip Jankowski
DOI: 10.18778/2391-8551.13.03

Beyond Aesthetics: Players, Player-Characters and Interactivity-as-Demand in Cozy Games
2024-11-29 Vol. 12 Issue 1 Pages 7-22
Authors: Kelly Boudreau
DOI: 10.18778/2391-8551.12.04

Getting Cozy with the Zombie Apocalypse: The Saferoom as Capitalist Breakroom in "Left 4 Dead" and "Back 4 Blood"
2024-11-29 Vol. 12 Issue 1 Pages 41-53
Authors: Caighlan Smith
DOI: 10.18778/2391-8551.12.01

Gry farmerskie utrzymane w estetyce cozy jako fantazmat marzeń o prostym życiu
2024-11-29 Vol. 12 Issue 1 Pages 87-102
Authors: Adam Mazurkiewicz
DOI: 10.18778/2391-8551.12.06

Idle Games: A Cozy Genre Turned Exploitative
2024-11-29 Vol. 12 Issue 1 Pages 73-86
Authors: Justin Buergi
DOI: 10.18778/2391-8551.12.02